

DU JEU D'ÉMO




Énigme, Mystère, Orientation



Bienvenue dans votre nouvelle aventure.
Bonne chance et surtout, amusez-vous bien

Regardez la vidéo pour bien comprendre le déroulement après avoir lu ces instructions

Étapes à suivre.

- 1- Vous devez télécharger ou imprimer les documents ci-joint, comprenant un système EXCLUSIF d'orientation intégré puis vous rendre sur une balise  de votre choix, l'ordre n'a pas d'importance. Pour identifier l'endroit exact, chaque balise comporte un indice de positionnement. Vous pouvez également télécharger ce lien dans votre cellulaire pour accéder à GoogleMaps.
- 2- Vous devez regarder en direction de l'azimut attiré à votre balise et tenter de résoudre l'énigme à laquelle un autre indice est relié à ce que vous devez découvrir. Il est à noter que toutes les instructions relatives à l'orientation avec la carte ÉMO sont démontrées dans la vidéo. Cliquez [ICI](#) :
- 3- Vous devez inscrire ensuite vos réponses en utilisant le système de décodage. Calculer le résultat, faire une équation mystère et décoder une dernière fois le calcul qui confirmera si vous avez réussi.

Voici votre système de décodage (Chaque lettre encadré équivaut à un chiffre).

A = 20 B = 4 C = 18 D = 25 E = 1 F = 8 G = 14 H = 23 I = 7 J = 19 K = 12 L = 2 M = 9

N = 5 O = 13 P = 3 Q = 24 R = 26 S = 17 T = 6 U = 10 V = 22 W = 15 X = 11 Y = 16 Z = 21

Voici un exemple

Solution à une énigmeConversion de la lettre encadrée

Exemple ; Réponse = La m p a d a i r e = p = 3

Petit conseil pour les distances ; mesurez une distance avec un ruban à mesurer d'au moins 15m et compter vos pas sur cette distance. Si vous le pouvez, faites-le sur 30m. Exemple 42 pas, cela vous aidera une fois rendu sur le terrain à mieux évaluer une distance. Vous n'êtes pas obligé d'être très précis puisque vous avez un indice pour vous aider. Quoiqu'il en soit, si vous avez des enfants par exemple, faites-leur parcourir la distance pour connaître leurs enjambées. Marchez normalement, il est même normal d'avoir une différence entre adultes.

Une activité plein air, à la fois amusante et éducative.

Rendez-vous maintenant sur votre feuille de route.

Vous trouverez les feuilles de route comprenant les circuits et les cartes à imprimer **en pièces jointes**. Les feuilles de route comprennent les indices pour vous rendre sur chaque balise afin de résoudre l'énigme ainsi que les directives d'orientation. Voici aussi les liens pour télécharger les circuits si vous préférez utiliser le cellulaire. Vous devrez toutefois imprimer ou prendre en photo la boussole ou avoir une vraie boussole.

Liens GoogleMap

Circuit Xplore 1;

Cliquez [ICI](#) :

Circuit Xplore 2;

Cliquez [ICI](#) :

Circuit Xplore 3;

Cliquez [ICI](#) :

Petit cadeau

Comme démontré dans la vidéo, on oriente la carte à partir de repères existants telle une rue ou un bâtiment par exemple, puis on se dirige avec le concept exclusif à Orientation Azimut, mais en forêt ce n'est pas toujours aussi simple. Ce pourquoi nous avons ajouté un autre système d'orientation aussi exclusif à Orientation Azimut et protégé par un droit d'auteur. Vous remarquerez qu'il y a des heures de marquer sur des petits soleils sur la carte qu'il suffit d'orienter avec le soleil. De cette manière, votre carte sera orientée au nord et vous pourrez suivre l'azimut inscrit sur la feuille de route.



Dans cet exemple, disons qu'il est 8h, en principe, on aligne le chiffre 8h vers le soleil et la carte est orientée au nord. Je spécifie en principe, car en été, on est à l'heure avancée, donc en réalité, il faut aligner le chiffre 7h vers le soleil.

Le jeu ÉMO est fait pour pratiquer l'orientation de différentes manières et les participants peuvent en profiter pour refaire les circuits justes avec la carte, se servir d'une vraie boussole, de la boussole de leur cellulaire, d'un GPS ou de pratiquer l'orientation avec le soleil. Il est conseillé d'essayer avec la méthode qui leur semble la plus facile pour commencer, mais rien n'empêche les participants de refaire les circuits autant de fois qu'ils le désirent avec des systèmes d'orientation différents. Si à la base, les gens n'ont pas de cellulaire, ni de boussole, ni de GPS, l'activité est facilement réalisable avec la carte qui comprend un système d'orientation exclusif comme démontré dans la vidéo.

Les cartes ÉMO sont aussi annexées en **pièces jointes**

Pour réaliser une activité, vous devez idéalement avoir vue la vidéo et avoir en main :

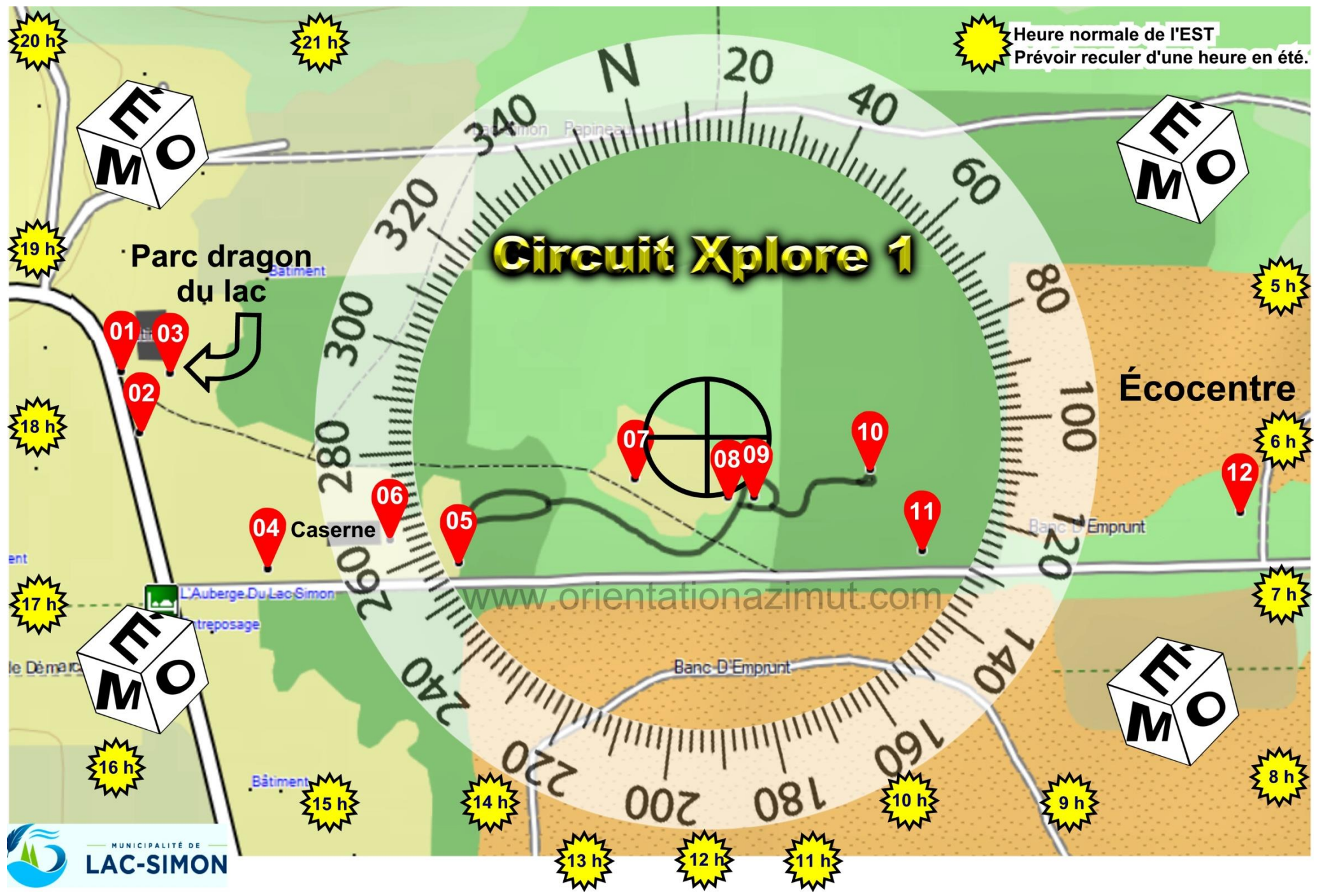
-La feuille de route (à imprimer, à télécharger ou à prendre en photo)

-La carte Émo (à imprimer, à télécharger ou à prendre en photo)

-Un crayon

Heure normale de l'EST
Prévoir reculer d'une heure en été.

Circuit Xplore 1



Circuit Xplore 1

Feuille de route

Voici les instructions à suivre lorsque vous atteignez une balise. Toutes les énigmes doivent être résolues, bien qu'il ne soit pas nécessaire de les faire dans l'ordre.

Balise	Indice de localisation	Question	Azimut & Distance	Indice	Conversion
01	Affiche 911	Que voyez-vous à ?	121° 50m	D <input type="text"/> E	= _____
02	Affiche Parc dragon du lac	Que voyez vous à ? Et comment appelle-t-on ce genre d'abri ?	119° 52m	P <input type="text"/> A <input type="text"/>	= _____
03	Coin nord-ouest de la clôture	Que voyez vous à ? Et quelle est la 1 ^{ière} lettre que vous voyez après le trait d'union ?	192° 122m	_____ →	= _____
04	Point de rassemblement	Que voyez-vous à ?	62° 80m	__ O <input type="text"/>	= _____
05	Lampadaire	Quel mot voyez-vous à ?	16° 31m	X <input type="text"/> <input type="text"/> E	= _____
06	Coin bâtiment sud-est (caserne)	Quel est le 2 ^{ième} mot que vous voyez à 78° 80m ?		__ <input type="text"/> E __ I __ E	= _____
07	Coin ouest estrade ouest	Que voyez-vous sur le poteau	à 40° 40m ?	L <input type="text"/> <input type="text"/> E	= _____
08	Prise électrique	Quel arbre voyez-vous à ?	10° 26m	__ I <input type="text"/>	= _____
09	Centre du rond point	Que voyez-vous à ?	326° 52m	__ M <input type="text"/> __ A __ R __	= _____
10	Quatre Bouleaux	À quoi sert ce que vous voyez à 151° 65m ?		R <input type="text"/> <input type="text"/> L __ R	= _____
11	Centre des deux Bancs	Que voyez-vous à ?	271° 74m	B <input type="text"/> <input type="text"/> R __	= _____
12	Affiche station d'échauffement	Quel chiffre voyez-vous à 165° 47m ?		_____ →	= _____

Faire le total des conversions = _____

Voici votre équation MYSTÈRE.

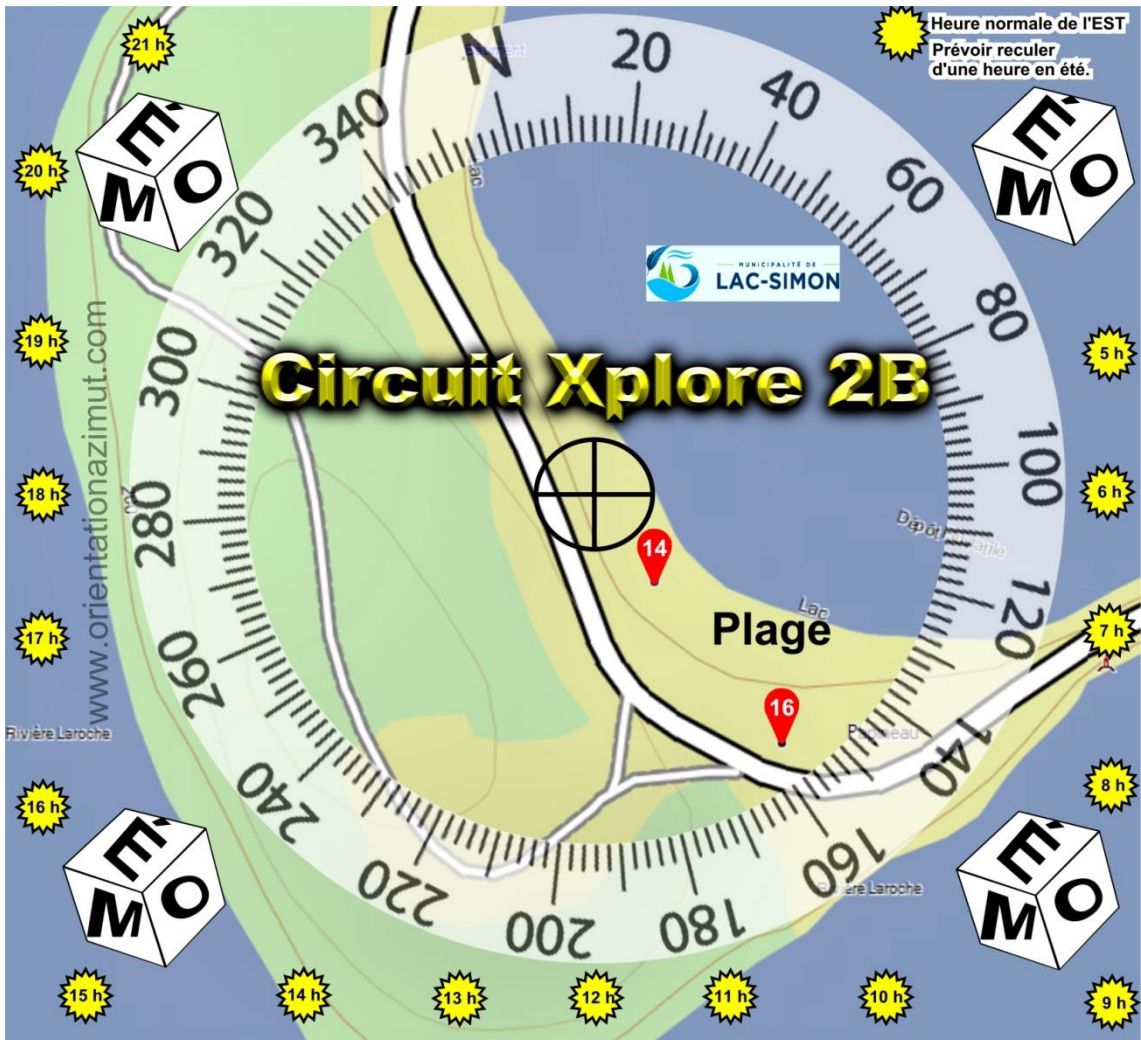
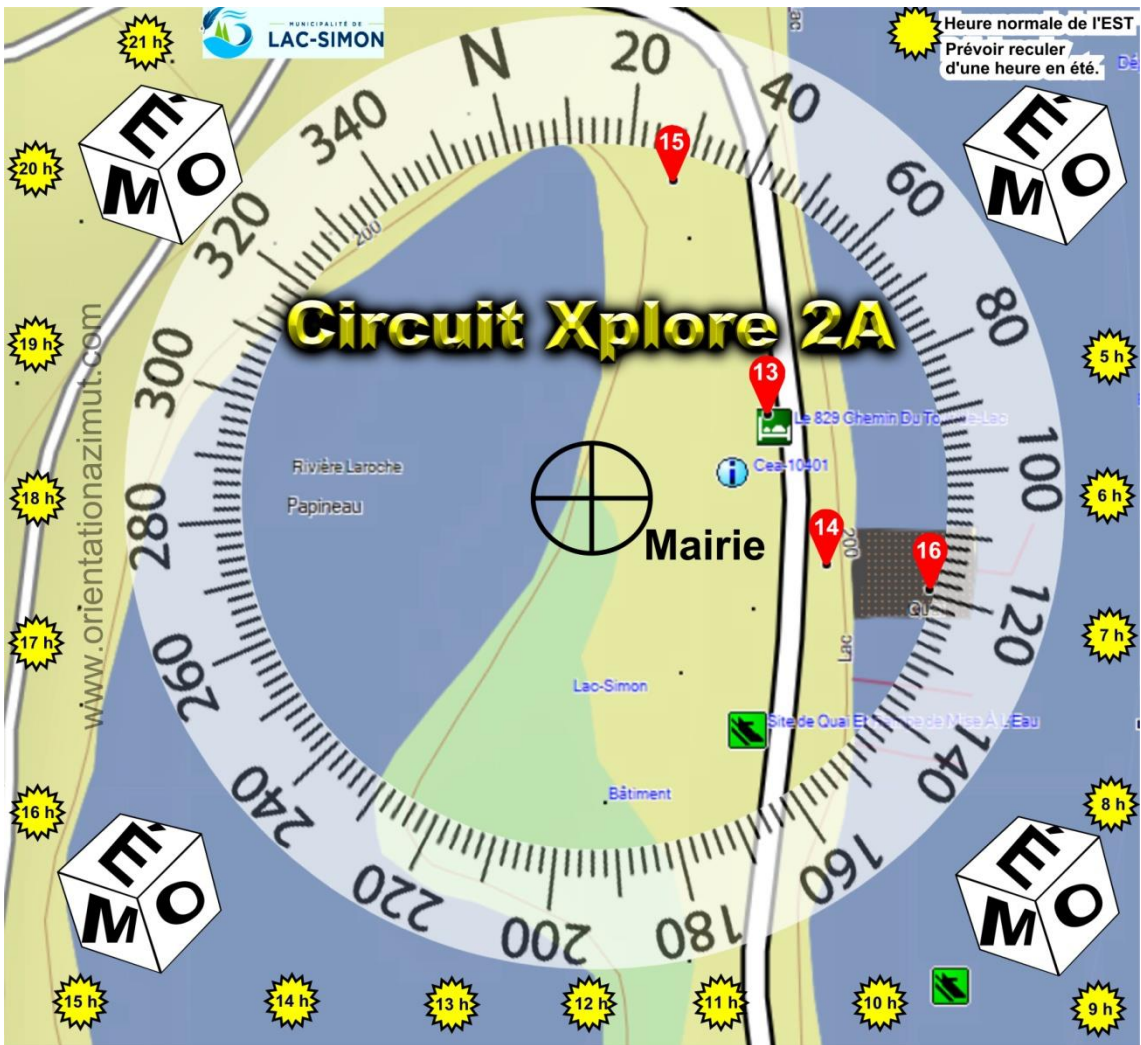
Votre total → _____ x 600,000 = _____ + 413261 = _____

Puis convertir de nouveau pour obtenir la réponse finale. Si le mot converti existe, c'est que vous avez réussi. Sinon réviser vos calculs, vérifier vos conversions ou revoyez vos énigmes.

Conversion finale pour obtenir le mot mystère _____

Ha oui, peut-être que vous devrez tenter certaines combinaisons de lettre. Exemple ; 513726 = NEPILT ou mieux NOIR qui serait une bonne réponse. Il faut parfois prendre les chiffres séparément mais parfois il faut les jumeler. 13 = O plutôt que 1 = E et 3 = P et au lieu de L = 2 et T = 6, c'est plutôt 26 = R.

Recherchez les municipalités qui offrent cette aventure unique sur www.orientationazimut.com



Circuit Xplore 2

Feuille de route

Voici les instructions à suivre lorsque vous atteignez une balise. Toutes les énigmes doivent être résolues, bien qu'il ne soit pas nécessaire de les faire dans l'ordre.

Carte 2A

Balise 13	Indice de localisation Borne de recharge	Question Que voyez-vous à ?	Azimut & Distance 177° 65m	Indice D _ <input type="text"/> _ E _ _	Conversion = _____
Balise 14	Indice de localisation Drapeau du Québec	Question Quelle sorte de boîtes voyez vous à 13° 28m ?	Azimut & Distance 13° 28m	Indice _ <input type="text"/> _ T _ _ E S	Conversion = _____
Balise 15	Indice de localisation Halte routière	Question Que voyez-vous à ?	Azimut & Distance 189° 113m	Indice _ O <input type="text"/> _	Conversion = _____
Balise 16	Indice de localisation Débarcadère	Question Que voyez-vous à ?	Azimut & Distance 165° 480m	Indice P _ <input type="text"/> T	Conversion = _____

Carte 2B

Balise 17	Indice de localisation Scène	Question Que voyez-vous à ?	Azimut & Distance 130° 80m	Indice _ A _ <input type="text"/> N _ _ I _ E	Conversion = _____
Balise 18	Indice de localisation Entrée clôturée	Question Quel est le mot en rouge à ?	Azimut & Distance 140° 24m	Indice _ _ C _ _ P _ <input type="text"/> I _ L E	Conversion = _____

Faire le total des conversions = _____

Voici votre équation MYSTÈRE.

Votre total → _____ x 100,000 = _____ + 11026 = _____

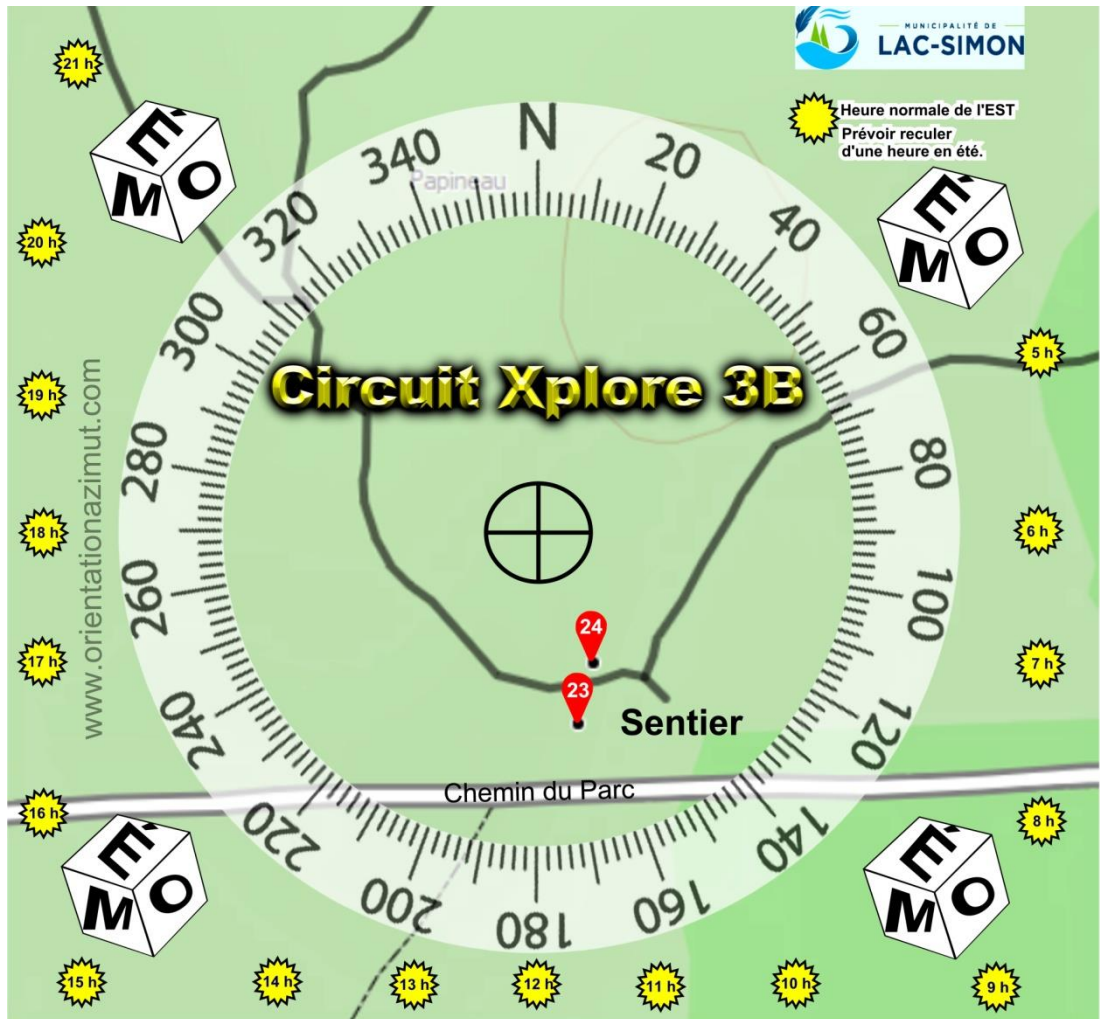
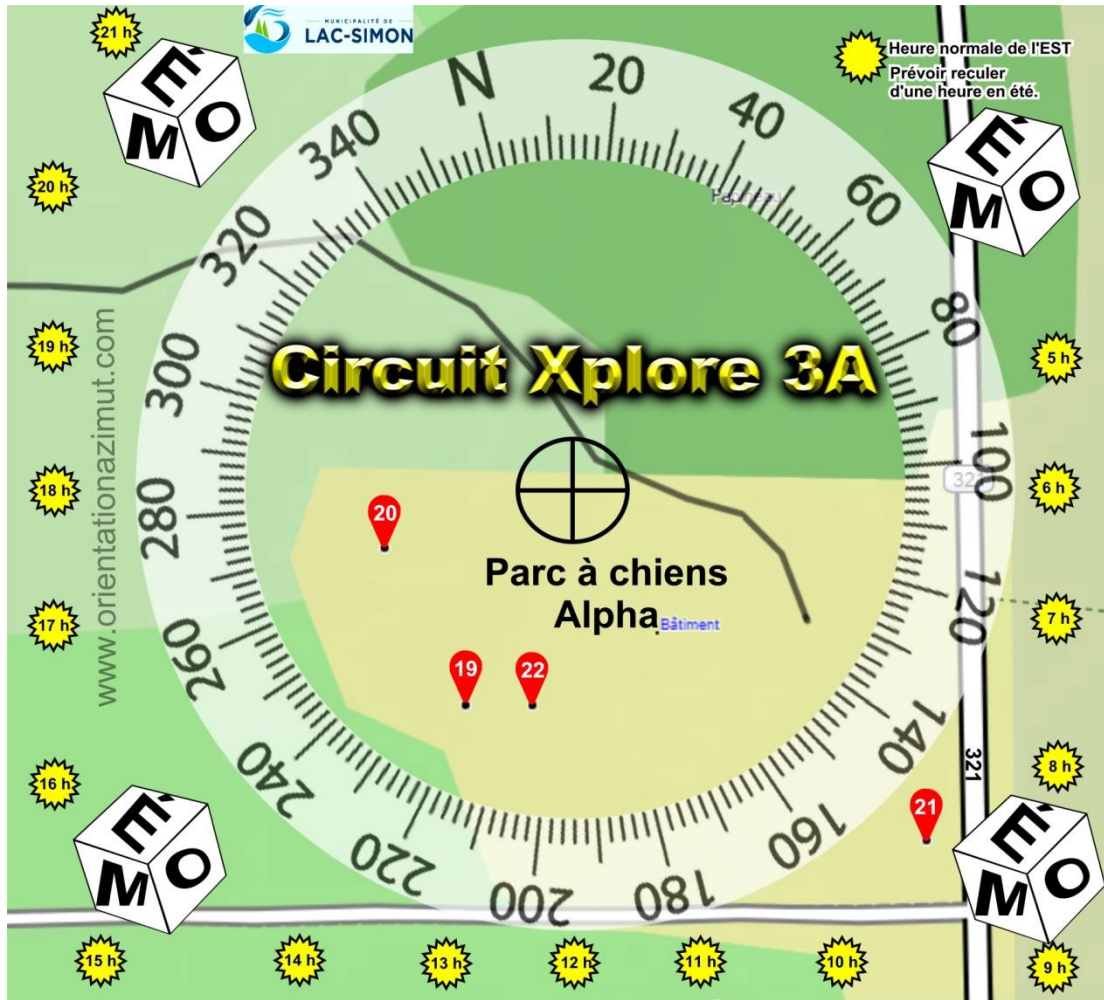
Puis convertir de nouveau pour obtenir la réponse finale. Si le mot converti existe, c'est que vous avez réussi. Sinon réviser vos calculs, vérifier vos conversions ou revoyez vos énigmes.

Conversion finale pour obtenir le mot mystère _____

Ha oui, peut-être que vous devrez tenter certaines combinaisons de lettre. Exemple ; 513726 = NEPILT ou mieux NOIR qui serait une bonne réponse. Il faut parfois prendre les chiffres séparément mais parfois il faut les jumeler. 13 = O plutôt que 1 = E et 3 = P et au lieu de L=2 et T= 6, c'est plutôt 26 = R.

Recherchez les municipalités qui offrent cette aventure unique sur www.orientationazimut.com

© Protégé par des droits d'auteur appartenant à Orientation Azimut.



Circuit Xplore 3

Feuille de route

Voici les instructions à suivre lorsque vous atteignez une balise. Toutes les énigmes doivent être résolues, bien qu'il ne soit pas nécessaire de les faire dans l'ordre.

Carte 3A

Balise	Indice de localisation	Question	Azimut & Distance	Indice	Conversion
19	Coin ouest clôture de bois	Que voyez-vous à ?	129° 103m	A _ _ <input type="text"/> T	= _____
20	Coin NO clôture Frost	Que voyez-vous à ?	122° 73m	_ _ <input type="text"/> R	= _____
21	Lampadaire	Quels sont les trois numéros que voyez-vous à 312° 43m ?	312° 43m	? →	= _____
22	Affiche défense de stationner.	Combien de pistes de chien voyez-vous sur l'affiche à 123° 30m ?	123° 30m	→	= _____

Carte 3B

23	Affiche chasse interdite	Que voyez-vous à ?	126° 16m	_ _ <input type="text"/> A _ _ I _ E	= _____
24	Affiche direction Caserne et Baie Yelle.	Quel est le mot qui suit "Sentier" à 128° 17m	128° 17m	_ U _ <input type="text"/> _ _	= _____

Faire le total des conversions = _____

Voici votre équation MYSTÈRE.

Votre total → _____ x 1400000 = _____ + 47726516 = _____

Puis convertir de nouveau pour obtenir la réponse finale. Si le mot converti existe, c'est que vous avez réussi. Sinon réviser vos calculs, vérifier vos conversions ou revoyez vos énigmes.

Conversion finale pour obtenir le mot mystère _____

Ha oui, peut-être que vous devrez tenter certaines combinaisons de lettre. Exemple ; 513726 = NEPILT ou mieux NOIR qui serait une bonne réponse. Il faut parfois prendre les chiffres séparément mais parfois il faut les jumeler. 13 = O plutôt que 1 = E et 3 = P et au lieu de L=2 et T= 6, c'est plutôt 26 = R.

Recherchez les municipalités qui offrent cette aventure unique sur www.orientationazimut.com

© Protégé par des droits d'auteur appartenant à Orientation Azimut.